

Einverständniserklärung

- Wir erklären uns damit einverstanden, dass unser Kind _____ an der Gaming-Night 2026 teilnimmt. Wir erlauben am Programm der Gaming-Night teilzunehmen.
- Gesundheitliche und andere wichtige Umstände unseres Kindes haben wir auf dem Anmeldeformular vermerkt. Sollten Medikamente, Arzneimittel oder dergleichen einzunehmen oder anzuwenden sein, ist dies in allen Fällen bei den GruppenleiterInnen anzugeben, spätestens aber zum Zeitpunkt des Beginns der Gaming-Night. Sollte dieses nicht geschehen, haftet die Kirchengemeinde St. Antonius nicht für mögliche Folgen jeglicher Art. Wir gestatten bei Notwendigkeit eine ärztliche Behandlung, über die wir schnellstens informiert werden.
- Wir nehmen zu Kenntnis, dass die GruppenleiterInnen nicht für beschädigte und/oder abhanden gekommene Gegenstände der TeilnehmerInnen haftet. Ebenfalls gilt dies für mögliche Folgen von eigenständigen Unternehmungen und Handlungen der TeilnehmerInnen, die nicht von den GruppenleiterInnen angesetzt oder geduldet sind.
- **Ich bin damit einverstanden, dass während der Gaming-Night Fotos gemacht werden, die nach der Gaming-Night den TeilnehmerInnen und GruppenleiterInnen weitergegeben und zur privaten Verfügung überlassen werden. Die Fotos sind ausschließlich der privaten Nutzung vorbehalten und dürfen nicht an Dritte verbreitet oder (z.B. auf sozialen Medien) veröffentlicht werden.**
- Sollten die GruppenleiterInnen einzelne Bilder veröffentlichen wollen, werden wir gemäß des kirchlichen Datenschutzgesetzes vorab eine schriftliche Erlaubnis der Erziehungsberechtigten einholen.

Ort, Datum, Unterschrift eines/r Erziehungsberechtigten

Gaming-Night 2026

LET'S PLAY



Ihr wollt gemeinsam einen Abend mit euren Freund*innen verbringen und euch in verschiedenen Videospielen duellieren? Dann meldet euch zur Gaming-Night an!

Es ist mal wieder an der Zeit, dass wir einen ganzen Abend ohne Eltern so lange spielen, wie wir wollen. Egal, ob ein Tanz-battle bei Just Dance, ein Duett bei SingStar oder ein sportliches Duell bei FIFA, hier ist für jeden etwas dabei. Wir freuen uns auf einen Abend voller Spiel, Spaß und Emotionen.

Wer? Alle ab der 3. Klasse bis 16 Jahre

Wann? am 23. Januar 2026 um 17 Uhr bis ca. 21 Uhr

Wo? im Pfarrheim in Holzhausen

Die Anmeldungen und der Teilnehmerbeitrag von **4€** sind bis zum **15. Januar 2026 im Pfarrbüro** abzugeben.

Bei Fragen wendet euch gerne an

Fabian Sprekelmeyer (015167461414) oder Lena Klöker (015229744483)

Informationen zum Datenschutz:

Die in der Anmeldung erhobenen Daten: Name, Vorname, Geburtsdatum, Kontaktdaten des Kindes sowie der Erziehungsberechtigten, Telefonnummer werden für die Durchführung der Gaming-Night am 23. Januar 2026 in Holzhausen benötigt. Die Datenverarbeitung erfolgt auf Grundlage des §6 KDG (Kirchliches Datenschutzgesetz).

Veranstalter und damit Verantwortlicher sind die GruppenleiterInnen der Messdiener Holzhausen-Ohrbeck der Kirchengemeinde St. Antonius.

Eine Weitergabe der Daten an andere Dritte erfolgt nicht.

Die Daten werden gem. der geltenden Datenschutzbestimmungen behandelt. Wir müssen die Anmeldedaten bis zwei Jahre nach Ende der Gaming-Night aufbewahren; danach werden diese gelöscht. Die Daten zur Gesundheit der TeilnehmerInnen werden wir umgehend nach der Gaming-Night löschen. Sie

können gegenüber der Kirchengemeinde St. Antonius folgende Rechte geltend machen: Recht auf Auskunft (§17 KDG), Recht auf Berichtigung oder Löschung (§§ 18, 19), sofern nicht gesetzliche Vorgaben einer Löschung der Daten entgegenstehen. Sie haben gemäß §48 KDG das Recht auf Beschwerde bei der Aufsichtsbehörde des Diözesandatenschutzbeauftragten des Bistums Osnabrück.

Anmeldung für die Gaming-Night

Name, Vorname

Adresse

Geburtsdatum + Alter

Besonderheiten (Krankheiten, Allergien, Allergien gegen Gesichtsfarben, etc.)

Ich esse vegetarisch:

Ja ☐ Nein ☐

Erreichbarkeit an diesem Abend unter

Ich habe die Hinweise zur Verarbeitung und Speicherung meiner Daten gelesen und erkenne diese ausdrücklich an.

Ort, Datum, Unterschrift eines/r Erziehungsberechtigten